

Cariba zwemles bordspel

Wat heb je nodig?

- een speelbord
- twee dobbelstenen
- pionnen

Spelverloop:

De bedoeling van het spel is om als eerste op 53 uit te komen. Elke speler mag per beurt met de dobbelstenen gooien en de pion zoveel hokjes verplaatsen als er ogen worden gegooid. Wie te veel ogen gooit en daardoor voorbij 53 zou komen, moet vanaf 53 weer teruglopen. De speler die voor het laatst heeft gezwommen in het Caribabad mag beginnen.

Het speelbord heeft een aantal hokjes met een speciale betekenis:

3 : loop als een pinguïn 2 rondjes door het huis

6: je moet 'het drijven' oefenen, hou 7 tellen je adem in

10: pas op voor de haaien, ga op de bank liggen en spetter met je benen

15: hoeveel rondjes op je buik met kikkervoeten kun je maken in 30 tellen

19: zing het liedje "alle eendjes zwemmen in het water" en zwem door naar 40

23: zwem 10 slagen op je rug met kikkervoeten en kies een speler die terug zwemt naar 6

28: je moet oefenen voor het C –diploma maak 2 koprollen

31: stop je gezicht in een bak met water, durf je met je ogen open? Dan mag je nog een keer gooien

36: spring met alle spelers als een potlood door de kamer

40: te laat voor de zwemles, zwem terug naar start

44: je doet zo goed je best, ga 4 slagen vooruit

49: ooh jeetje, dat gaat niet goed borstcrawl met je armen

52: je bent vergeten of je op je buik of rug moest zwemmen, ga terug naar 23

53: je hebt het spel gewonnen, wie mag je nat spetteren?

Let op:

- Gooi je een 2 en een 3 dan moet je naar 15
- Gooi je een 1 en een 5 dan moeten alle spelers 60 tellen draaien met hun armen zoals bij de ruacrawl.

